



**Co-funded by  
the European Union**



**The Mathematics of Reality is on STEAM  
Nr 2025-1-RO01-KA210-SCH-000351150**

## **The Mathematics of Reality is on STEAM**

### **Proiect nr. 2025-1-RO01-KA210-SCH-000351150**

Parteneriat la scară mică în educația școlară (KA210-SCH)

La 1 decembrie 2025, Școala Gimnazială „Mihai Eminescu” din Corabia a început implementarea proiectului Erasmus+ „The Mathematics of Reality is on STEAM”, o inițiativă internațională care își propune să apropie matematica de viața de zi cu zi și să transforme învățarea într-o experiență practică, interdisciplinară și colaborativă.

Proiectul este coordonat de instituția noastră și reunește trei școli partenere din România, Italia și Türkiye. Se desfășoară în perioada 1 decembrie 2025 – 31 mai 2027, beneficiază de o finanțare Erasmus+ de 60.000 de euro și se adresează în principal elevilor cu vârste între 9 și 14 ani și cadrelor didactice.

#### **De ce STEAM?**

STEAM integrează știința (Science), tehnologia (Technology), ingineria (Engineering), arta (Arts) și matematica (Mathematics). Pornind de la probleme și situații reale, elevii vor descoperi legături între discipline și vor înțelege cum pot folosi noțiunile matematice pentru a analiza date, a proiecta soluții, a crea și a lua decizii responsabile.

#### **Obiectivele proiectului**

- Integrarea abordării STEAM în predarea matematicii și dezvoltarea unor metode didactice inovatoare, cu aplicabilitate la nivelul școlilor partenere.
- Conectarea matematicii cu domenii precum energia, ingineria, tehnologia, arta și protecția mediului.
- Dezvoltarea gândirii critice, a creativității, a competențelor digitale, a comunicării și a colaborării între elevi.
- Schimbul de bune practici și dezvoltarea profesională a cadrelor didactice prin cooperare internațională.
- Promovarea incluziunii și a accesului egal la activități educaționale, inclusiv pentru elevii cu cerințe educaționale speciale sau din medii dezavantajate.
- Consolidarea dimensiunii europene a educației și a respectului pentru diversitatea culturală.

#### **Ce ne propunem să realizăm?**

Activitățile proiectului vor valorifica matematica în contexte concrete, prin experimente, provocări STEAM, lucru în echipe internaționale, utilizarea instrumentelor digitale și realizarea



Co-funded by  
the European Union



**The Mathematics of Reality is on STEAM**  
**Nr 2025-1-RO01-KA210-SCH-000351150**

de produse educaționale. Temele principale urmăresc relația dintre matematică și energie/inginerie, matematică și artă, respectiv matematică și tehnologie.

Printre rezultatele planificate se numără 24 de planuri de lecție inovatoare bazate pe abordarea STEAM, resurse și prezentări digitale, un e-book colaborativ și un joc educațional STEAM. Produsele și exemplele de bună practică vor fi diseminate prin site-ul proiectului, platforma eTwinning și activități organizate în comunitățile școlare partenere.

**O matematică pentru lumea reală**

„The Mathematics of Reality is on STEAM” este o invitație adresată elevilor și profesorilor de a privi matematica dincolo de formule și exerciții: în natură, în arhitectură, în muzică, în tehnologiile actuale și în soluțiile pentru un viitor sustenabil. Prin cooperare europeană, proiectul își propune să creeze contexte de învățare în care fiecare elev să poată participa, experimenta și contribui.

Echipa coordonatoare